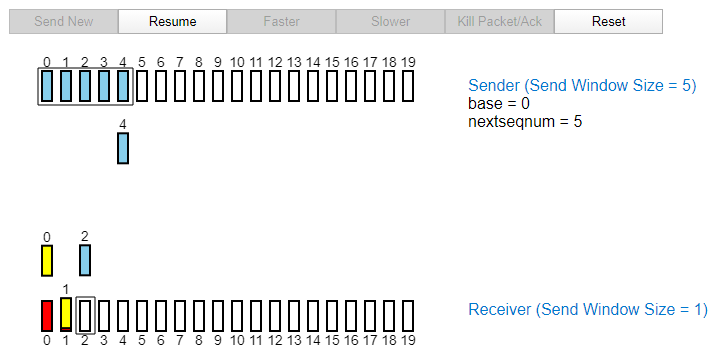
컴퓨터네트워크1 과제3 pipelined protocol - 소프트웨어학부 컴퓨터과학전공 2016133 이유진

1. Go-Back-N Protocol

1) 3번 packet이 kill된 경우

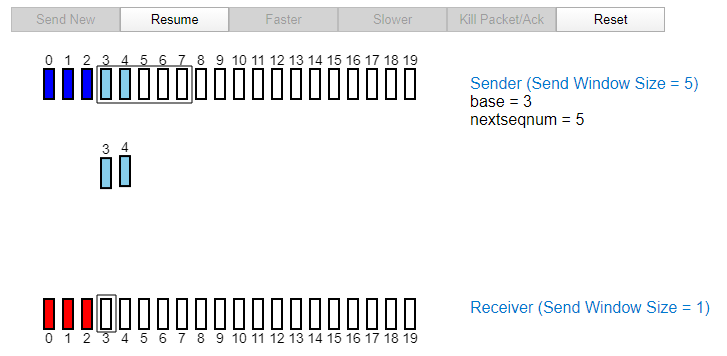


3번 packet이 sender에서 전송 중에 kill됨

텍스트, 스크린샷, 폰트, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

마지막 ACK를 보낸 2번이 표시된 것을 확인할 수 있음



timeout 후에 loss된 packet부터 전부 다시 전송함

2) 2번 ACK가 kill된 경우

텍스트, 스크린샷, 폰트, 라인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

2번 ACK가 receiver에서 전송 중에 kill됨

텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

ACK의 loss와 관계없이 남은 ACK들을 모두 전송함

텍스트, 스크린샷, 폰트, 번호이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

정상적으로 받은 마지막 ACK를 기준으로 하기 때문에 이전의 것은 loss되어도 모두 받은 것으로 처리함

2. Selective Repeat Protocol

1) 3번 packet이 kill된 경우

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 컴퓨터 아이콘이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

3번 packet이 sender에서 전송 중에 kill됨

텍스트, 스크린샷, 폰트, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

3번 packet은 loss되었지만 loss된 packet 이후의 packet(4번)은 제대로 받았음을 표시하기 위해 buffer에 담음

텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

timeout 후에 ACK가 오지 않은 packet을 다시 전송함

2) 2번 ACK가 kill된 경우

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 디스플레이이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

2번 ACK가 receiver에서 전송 중에 kill됨

텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

ACK의 loss와 관계없이 남은 ACK들을 모두 전송함

텍스트, 스크린샷, 폰트, 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

timeout 후에 ACK가 오지 않은 packet을 다시 전송함